

Interface entre Python et R

Zhentao Li

13 avril 2016

Le langage R

- Le langage R est un langage beaucoup utilisé pour le calcul statistiques.

Le langage R

- Le langage R est un langage beaucoup utilisé pour le calcul statistiques.
- Comme `scipy`, ce langage manipule les valeurs vectorielles.

Le langage R

- Le langage R est un langage beaucoup utilisé pour le calcul statistiques.
- Comme `scipy`, ce langage manipule les valeurs vectorielles.
- Les commandes vus dans le cours de calcul scientifique peuvent être considérés comme des analogues de commandes dans R.

Opération	R	python (avec <code>import scipy as sp</code> en entête)
assignation	<code><-</code> (ou <code>=</code>)	<code>=</code>
création de vecteur	<code>c(3, 4, 5)</code>	<code>sp.array([3, 4, 5])</code>
concaténation	<code>c(v, 6, 7)</code>	<code>sp.append(v, [6, 7])</code>
indexation	<code>v[2]</code>	<code>v[1]</code> (les indices commencent à 0 au lieu de 1)
suite	<code>1:10</code>	<code>sp.arange(1, 11)</code>
longueur	<code>length(v)</code>	<code>len(v)</code>
addition élément par élément	<code>v1 + v2</code>	<code>v1 + v2</code>
multiplication	<code>v1 * v2</code>	<code>v1 * v2</code>

Correspondance

création de matrices	<code>rbind(1:2, c(5,8))</code>	<code>sp.array([range(1, 3), sp.array([5, 8])])</code>
multiplication matricielle	<code>m1 %*% m2</code>	<code>m1.dot(m2)</code>
modulo (élément par élément)	<code>v %% 2</code>	<code>v % 2</code>
sélection par vecteur d'indices	<code>v1[v2]</code>	<code>v1[v2]</code>
comparisons booléens	<code>v > 2</code> <code>TRUE; FALSE (ou T; F)</code>	<code>v > 2</code> <code>True; False</code>
valeur vide	<code>NULL</code>	<code>None</code>
moyenne	<code>mean(v)</code>	<code>sp.mean(v)</code>
déviation	<code>sd(v)</code>	<code>sp.std(v)</code>
liste R/dictionnaire	<code>list(a=3, b=4)</code>	<code>dict(a=3, b=4)</code> (pas exactement équivalent)
python élément d'une liste R	<code>l\$a</code>	<code>l['a']</code>
élément d'une liste R	<code>l[[1]]</code>	<code>l.values()[0]</code> (ordre non préservé)

Correspondance de fonctions

R

```
compte_impairs <- function(v) {  
  length(v[v %% 2 == 1])  
}
```

Python

```
def compte_impairs(v):  
    return len(v[v % 2 == 1])
```

Remarque (avancée): En fait, il y a une syntaxe que ressemble encore plus à celui de R en Python: l'instruction `lambda` qui crée une fonction sans nom.

```
compte_impairs = lambda v: len(v[v % 2 == 1])
```

Interface entre R et Python

Il existe plusieurs modules pour pouvoir appeler les fonctions et échanger des données entre les deux langages. Les plus populaires sont

- rpy2
- pyRserver (avec Rserve du côté R)
- PypeR

Nous allons voir l'utilisation de `rpy2` qui est relativement simple.

Il se trouve que la plupart des fonctionnalités de rpy2 sont dans le sous-module `robjects` et l'objet `r` de `rpy2.robjects`.

```
from rpy2 import robjects
from rpy2.robjects import r
```

Remarque: Les **objets** sont une notion que nous avons déjà vu lorsque nous avons parlé de `Class`.

Un exemple rpy2

Les constantes dans R sont accessible avec la syntaxe suivante.

```
>>> from rpy2.robjects import r
>>> r.pi
<FloatVector - Python:0x29d9998 / R:0x22e30f8>
[3.141593]
>>> r.pi[0]
3.141592653589793
>>> v = r.pi + 2
>>> v
<FloatVector - Python:0x29d9c68 / R:0x1657398>
[3.141593, 2.000000]
>>> r.sum(v)
<FloatVector - Python:0x29dba70 / R:0x22ed868>
[5.141593]
>>> # On peut aussi appeler des fonctions python sur les vecteurs R
>>> sum(v)
5.141592653589793
```

Création d'objets R

Pour créer un vecteur, nous pouvons utiliser `c()` de R.

```
>>> r.c(1, 2, 3)
<IntVector - Python:0x29dccf8 / R:0x1657520>
[      1,      2,      3]
>>> r.c(1.0, 2, 3)
<FloatVector - Python:0x29dcbd8 / R:0x27c8ac0>
[1.000000, 2.000000, 3.000000]
```

Ou en faisant appel à `robjcts.IntVector`, `robjcts.FloatVector`, `robjcts.StrVector`, etc.

```
>>> robjcts.IntVector([1,2,3])
<IntVector - Python:0x29dd9e0 / R:0x1657638>
[      1,      2,      3]
>>> robjcts.FloatVector([1,2,3])
<FloatVector - Python:0x29dd488 / R:0x27c8a30>
[1.000000, 2.000000, 3.000000]
>>> robjcts.StrVector([1,2,3])
<StrVector - Python:0x29dd170 / R:0x1f0dda8>
['1', '2', '3']
```

Interface avec scipy (ou numpy)

Il est possible de transformer les vecteurs numpy/scipy en vecteurs R et vice versa.

```
>>> v1 = r.c(3,5,7)
>>> v2 = sp.array(v1)
>>> v2
array([3, 5, 7], dtype=int32)
>>> v3 = v2 * 2
>>> v4 = robjects.IntVector(v3)
>>> v4
<IntVector - Python:0x2ea8440 / R:0x16578d8>
[      6,      10,      14]
```

Exécution directe

Il est possible d'exécuter une (ou plusieurs) ligne(s) de R directement.

```
>>> v = r('1:10')
>>> v
<IntVector - Python:0x2979830 / R:0x1d49fe0>
[      1,      2,      3, ...,      8,      9,
>>> r('sum(1:10)')
<IntVector - Python:0x29dda70 / R:0x22f0448>
[      55]
```

Nous appelons `rpy2.robjects.r` comme une fonction avec un seul paramètre: une chaîne de caractères. Cette chaîne a comme valeur le code R que nous voulons exécuter.

Importation de paquets R

```
>>> from rpy2.objects.packages import importr
>>> datasets = importr('datasets')
>>> datasets.occupationalStatus
<Matrix - Python:0x3d78128 / R:0x3e10060>
[      50,      16,      12, ...,      177,      71,
```